



Un mot d'Ubisoft à propos de Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands

Tom Clancy's Ghost Recon Wildlands est une œuvre de fiction à l'instar d'un film ou d'une série télévisée. Comme dans tous les jeux de la franchise Tom Clancy, l'action se déroule à notre époque et s'inspire de la réalité. Mais les personnages, les lieux et l'histoire sont fictifs et uniquement créés dans le but de divertir. La Bolivie a été choisie comme terrain de jeu car elle possède de magnifiques paysages et une culture extrêmement riche. Même si la réalité dépeinte dans le jeu est différente de celle de la véritable Bolivie, nous espérons que le monde que nous avons créé rendra hommage à l'incroyable beauté et à la topographie du pays, et que les joueurs apprécieront d'explorer cette diversité de paysages et les immenses régions de ce jeu en monde ouvert.